# Java基础

## 面向对象编程的好处

1. 容易维护

比如：根据客户提出的需求提出来，编写接口；业务具体实现是通过实现接口来完成的，当客户提出新的需求时，只需要编写业务逻辑新的实现类。

1. 容易复用

比如：

1. 容易扩展

由于继承、封装、多态的特性，实现松散耦合的系统，便于以后升级，扩展

## 面向接口编程与面向对象开发的区别

## 设计模式的六大原则

## 什么是react高阶组件

## 函数式编程和命令式编程最大的区别

## 组件中用到的一个变量是不是应该作为组件State

## DOM事件流的三个阶段

## 箭头函数和普通函数的区别

## 数组去重怎么做

# Java8新特性

# 多线程

## 为什么用线程池

## 线程池参数什么意思？

## 讲一讲线程池中的threadPoolExecutor

## 说一下线程池内部使用规则

## 用过actomicInteger吗？怎么用？

## 用过threadLocal吗？怎么用？

## 程序、进程、线程的区别是什么？举个现实的例子说明

## 【上机】java中通过哪些方式创建多线程类？分别使用代码说明、并调用

## Thread类中有没有实现runnable接口？

## 当调用一个线程对象的start方法后，线程会马上进入运行状态码？

## 下面的代码，实际上有几个线程在运行

## 线程的几种状态

## 说说：sleep、yield、join、wait方法的区别

## 为什么不推荐使用stop和destroy方法来结束线程的运行

## 写个代码说明，终止线程的典型方法

## A线程的优先级量10，创线程的优先级量….

## Synchronize修饰在方法前是什么意思？

## 使用timer和timerTask实现定时执行，定时在每天下午17点执行

# Spring-cloud